

Ålderdomliga lekar

Av Agne Säterberg

Foto Agne Säterberg



Agne Säterberg (Destination Höga Kusten)
Körning
Nordingrå
www.destinationhogakusten.com

En vikingatida lek där man kombinerar brottning och dragkamp.

Ta ett rejält tag i ett råskinn med en hand. Man kan vara så många som ryms runt skinnnet. Sedan gäller det att få alla andra att tappa taget och ensam vara kvar. Allt är tillåtet, du får vrida det ur näven på varandra, sparka omkull varann, dra rycka och släppa efter allt efter strategi och taktik. Det enda du inte får göra är att ta nytt tag om du känner att du börjar slinta.

Dra grina

Två personer lägger sig på mage med upphissad överkropp. Sätt en pinne i munnen och ett rep som går runt nacken och under pinnen i munnen. Sedan är det "bara" att dra varann över mittlinjen och grina eftersom det inte är helt smärtfritt.

Axlatag

Ta ett stadigt krysstag över ryggen på varandra två och två. Sätt ut ändan och sedan ska du med alla medel få den andra att tappa taget eller att ramla omkull. Det är tillåtet att använda benen för att få den andra att tappa fotfästet, naturligtvis med risk att du själv gör det i stället. Det enda som får nudda golvet är fotsulorna. Den som först tappar taget eller sätter ner någon annan kroppsdel än fotsulorna har förlorat.

Isländsk sjömansgång

Man kan vara hur många som helst. Man ställer upp sig på ett långt led och sedan gäller det att ta sig först över mållinjen. Framåt kommer du genom att sätta den ena foten framför den andra efter att ha slängt den bakom det ben som stadigt ska stå i marken. Det är förbjudet att hoppa, man ska gå.

Barnens riddarlek

I detta tournerspel gäller det att med din lans precis som vanligt knuffa ner motståndaren. I varje lag finns det givetvis en riddare och en häst. Riddaren sitter på hästens rygg och den får hjälpa till att hålla fast riddaren. Lansen gör riddaren genom att knäppa ihop sina händer och sträcka ut armarna framför sig sedan är det bara för ekipagen att springa mot och stöta ner varann.

Tälja stutar

En lek som minst är från 1400-t. Det behövs två par. En i varje lag står på alla fyra med fötterna mot det andra laget. Sedan sätter sig den andra på ryggen. Korsar fötterna under hakan på den inunder och luta bakåt tills man ligger ner. Båda tävlande som nu ligger ner på ryggen av sin kamrat sträcker händerna bakåt och tar tag i pinnen. Avståndet är lagom när armarna är sträckta, sedan gäller det att dra loss pinnen från dom andra.

Björn och björnskötare

I leken så är det en björn som får ett rep knutet runt midjan, "lagom" långt. Sedan är det en björnskötare ska hålla i repet, resten är hundar. Hundarna ska reta och slå björnen med öppen hand och björnen får inte på något sätt försvara sig utom att springa undan. Björnskötaren ska försöka fånga en hund som då övertar rollen som björn och björnen får bli björnskötare. Man håller på så länge man vill.

Dragkamp till häst

En medeltida lek. Det ska vara två lag med tre personer i varje. En får vara hästhuvud, en kropp och en ska vara ryttare. Kroppen måste hålla fast huvudet runt midjan. Ryttaren sitter på kroppens rygg och lägger sin ena arm över axeln på huvudet. Huvudet måste hålla fast ryttaren. Sedan sträcker ryttaren sin lediga arm bakom sig och tar tag i en liten ring. Sedan är det bara att dra ner den andre ryttaren eller isär hela ekipaget.

Rövkrok

Två personer lägger sig ner på rygg tätt intill varandra. Överkropparna ska gå omlott så att axeln hamnar ungefär i midjan på den andre. Benen ska ligga platt på marken och på given signal gäller det att kasta upp det ben som är närmast den andre, kroka tag i den andres ben och dra runt personen i fråga. Den som ligger kvar på rygg har vunnit.

Knuten

En lek som egentligen är en dans. Spela upp musiken och ställ upp sällskapet i en stor ring. Dansa runt, runt efter ett tag kan man börja slå knut på det hela. Då gäller det att vara följsam för man får inte släppa varandras händer men man ska försöka komma loss igen trots att man går framåt hela tiden.

Suggan

Symboliken i leken är att om tiggarna slog ihjäl suggan så fick de köttet. Men eftersom de hade förbundna ögon slog de lika mycket på varandra.

I leken så får en vara sugga. Suggan får se men måste göra ljud, nöff, nöff. Alla andra är tiggare och dom ska precis som i verkligheten ha förbundna ögon. Dom ska fånga suggan och den som fångat henne vinner givetvis och får vara sugga nästa omgång.

Herre i ring

Leken är från 1400-t eller äldre. Det är en allmän brottningslek där alla deltagare ställer sig med ryggarna mot varann inom en ring av t.ex. rep. Ringen ska inte vara så stor. Sedan på given signal gäller det att brotta ut alla andra ur ringen och ensam stå kvar.